



PEMERINTAH DAERAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

Jalan Tamansari No. 55 Tlp. (022) 2502898 Faksimili (022) 2511505
Website: [http:// diskominfo.jabarprov.go.id](http://diskominfo.jabarprov.go.id) email: diskominfo@jabarprov.go.id
Bandung 40132

**PENGUMUMAN PENERIMAAN TIM PENGELOLA LAYANAN DIGITAL
PEMERINTAH PROVINSI JAWA BARAT**

Nomor : 4012/KPG.02.01.01/DISKOMINFO
Tanggal : 7 Desember 2021

Sehubungan dengan rencana Pengadaan Belanja Jasa Tenaga Informasi dan Teknologi (Tim Pengelola Layanan Digital) pada Unit Pelaksana Teknis Daerah (UPTD) Pusat Layanan Digital, Data dan Informasi Geospasial (Jabar Digital Service) Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat Tahun Anggaran 2022, dengan ini diumumkan formasi yang dibutuhkan sebagai berikut:

NO.	POSISI	KODE POSISI	KUALIFIKASI	JUMLAH
1	Senior Software Programmer	SSE_ITDEV	<ol style="list-style-type: none">Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan;Memiliki pengalaman lebih dari 3 tahun pada bidang perancangan, pembangunan, dan pengembangan software berbasis web service;Menguasai bahasa pemrograman serta development tools yang dibutuhkan.Mampu melakukan perancangan sistem, implementasi, dan evaluasi, berdasarkan business/user requirements;Mampu melakukan problem solving dengan logical thinking, algoritma, dan struktur data yang tepat;Mampu merancang dan membangun struktur database, skema, query secara optimal dan efisien (khusus Backend Engineer);Mampu merancang dan melakukan pengujian dengan berbagai metode software testing;Mampu menuliskan dokumentasi teknis pada fitur/software yang dibangun secara jelas;Mampu melakukan instalasi software pada server serta melakukan monitoring;Mampu melakukan evaluasi dan meningkatkan metric software standards;Mampu melakukan troubleshooting dan debugging sistem, memperbaiki errors	6 Orang

			pada layanan.	
2	Junior Software Programmer	JSE_ITDEV	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan; b. Memiliki pengalaman lebih dari 1 tahun pada bidang perancangan, pembangunan, dan pengembangan software berbasis web services; c. Menguasai bahasa pemrograman serta development tools yang dibutuhkan. d. Mampu melakukan implementasi berdasarkan business/user requirements. e. Mampu melakukan problem solving dengan logical thinking, algoritma, dan struktur data yang tepat. f. Mampu merancang dan membangun struktur database, skema, query secara optimal dan efisien; g. Mampu merancang dan melakukan pengujian dengan metode software testing; h. Mampu menuliskan dokumentasi teknis pada fitur/software; i. Mampu melakukan instalasi software pada server. 	4 Orang
3	DevOps/SRE Engineer	SRE_ITDEV	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan; b. Memiliki pengalaman lebih dari 1 tahun pada bidang perancangan dan administrasi sistem serta infrastruktur server TI; c. Mampu merancang dan menuliskan dokumentasi teknis, arsitektur, topologi komponen-komponen aplikasi dan infrastruktur; d. Mampu melakukan evaluasi database performance; e. Mampu melakukan instalasi software dan migrasi pada server; f. Mampu melakukan troubleshooting server dan infrastruktur; g. Mampu merancang dan menuliskan dokumentasi SOP operasional dan pemeliharaan sistem. 	2 Orang
4	QA Analyst	QAA_ITDEV	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Teknik 	2 Orang

			<p>Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan;</p> <p>b. Memiliki pengalaman lebih dari 1 tahun pada bidang pengujian software;</p> <p>c. Mampu merancang, menjalankan, mengevaluasi scenario test plan, regression test, positive-negative, dan abnormal test case;</p> <p>d. Mampu merancang, menjalankan, mengevaluasi pengembangan sesuai standard dan guidelines metric software quality;</p> <p>e. Mampu merancang, menulis dan mengevaluasi Acceptance Criteria bersama tim.</p>	
5	QA Engineer	QAE_ITDEV	<p>a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan;</p> <p>b. Memiliki pengalaman lebih dari 1 tahun pada bidang pengujian software;</p> <p>c. Mampu merancang, menulis dan mengevaluasi Acceptance Criteria bersama tim;</p> <p>d. Mampu merancang, menjalankan, mengevaluasi automated test dengan membuat script yang dibutuhkan dan menggunakan data-driven;</p> <p>e. Mampu merancang, menjalankan, mengevaluasi scenario test plan, regression test, positive-negative, dan abnormal test case;</p> <p>f. Memiliki ketelitian tinggi terhadap detail dan mampu memberikan masukan untuk tim;</p> <p>g. Mampu merencanakan dan mengevaluasi target dan quick wins tim, memimpin tim, dan melakukan mentorship;</p> <p>h. Mampu bekerja sama dengan tim lain pada setiap proses SDLC (Software Development Life Cycle);</p> <p>i. Memiliki pengalaman bekerja dalam tim secara agile dan menggunakan framework Kanban, Scrum, dan sebagainya;</p> <p>j. Mampu melakukan riset teknologi terbaru, membuat standar kerja, tools,</p>	1 Orang

			guidelines untuk tim.	
6	Product Manager	SPM_ANA	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Teknik Informatika dan disiplin ilmu lainnya yang relevan, atau pengalaman kerja yang setara; b. Memiliki pengalaman mengelola produk 3 - 4 tahun (professional); c. Mampu menggali user requirement dan menerjemahkannya menjadi technical requirement (product backlog items); d. Mampu memahami user need dan user experience dalam mengembangkan produk; e. Mampu membuat dan mengurutkan product backlog items sesuai dengan prioritas yang berorientasi pada kebutuhan pengguna; f. Mampu mengembangkan produk dan berkolaborasi dengan tim lintas fungsi sesuai dengan kaidah product development life cycle; g. Menguasai >1 metode software product management (Scrum/KanBan/Lean); h. Mampu melakukan perencanaan strategis pada pengembangan produk baik jangka pendek maupun jangka panjang; i. Mampu melakukan budgeting anggaran dalam mendukung perencanaan strategis pengembangan produk. 	1 Orang
7	Business Analyst	BA_ANA	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan; b. Memiliki pengalaman bekerja 1 - 4 tahun sebagai Business Analyst (professional); c. Memiliki kemampuan untuk melakukan penelitian baik secara kualitatif maupun kuantitatif; d. Memiliki kemampuan untuk melakukan pengukuran hasil kerja yang digunakan oleh sebuah organisasi atau biasa disebut dengan strategi manajemen; e. Memiliki kemampuan analisis dan elisitasi kebutuhan bisnis; 	2 Orang

			<ul style="list-style-type: none"> f. Memiliki kemampuan untuk melakukan pemodelan proses bisnis; g. Menguasai kerangka kerja untuk enterprise architecture menyediakan pendekatan untuk merancang, merencanakan, mengimplementasikan, dan mengatur arsitektur teknologi informasi; h. Memahami standar praktik manajemen/tata kelola teknologi informasi; i. Memiliki kemampuan untuk menganalisa, menyajikan, dan menginterpretasi data; j. Memiliki kemampuan problem solving secara terstruktur; k. Memiliki kemampuan untuk mengelola dan mengkomunikasikan solusi. 	
8	UI Designer	JUI_ANA	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan; b. Memiliki pengalaman design di UI minimal 2 - 4 tahun (professional); c. Memiliki pengetahuan dalam mendesain tampilan Web atau mendesain untuk tampilan mobile; d. Mampu mengkombinasikan warna, tipografi dan layout yang baik dalam desain; e. Mampu mengoperasikan software design seperti Photoshop, Illustrator, Sketch, Adobe XD dan Figma; f. Mampu memanfaatkan penggunaan image, icon, dan aset graphic lainnya yang tersedia secara open source; g. Mampu membuat dan mendesain Sitemaps, User Flow, Wireframes, Hi-fi, Lo-fi dan prototypes. 	1 Orang
9	UX Designer/ Researcher	JUX_ANA	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari semua jurusan; b. Memiliki pengalaman bekerja 2 - 4 tahun di bidang yang relevan; c. Mengetahui metode research; d. Mengetahui teknik-teknik moderating; e. Minimal pernah melakukan 1 satu kali research; f. Minimal pernah menggunakan 1 metode research; g. Memiliki kemampuan interview; 	2 Orang

			<ul style="list-style-type: none"> h. Memiliki kemampuan melakukan note taking interview; i. Memiliki kemampuan melakukan debriefing interview; j. Memiliki kemampuan melakukan observation; k. Memiliki kemampuan melakukan data collection; l. Memiliki kemampuan dalam melakukan user testing; m. Memiliki kemampuan dalam membuat laporan riset. 	
10	Senior/Junior Data Engineer	DENG_DAT	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Teknik Komputer, dan disiplin ilmu lainnya yang relevan, atau pengalaman kerja yang setara; b. Memiliki pengalaman data engineering 1 - 2 tahun. Memiliki pengetahuan dan pengalaman menggunakan Data Pipeline Tools seperti Apache Airflow dan media penyimpanan Big Data seperti S3 dan HDFS; c. Memiliki kemampuan SQL query yang baik secara umum. Memiliki pengalaman manajemen relational database (PostgreSQL dan PostGIS) diutamakan; d. Memiliki sertifikasi data engineering menjadi nilai tambah; e. Memiliki kemampuan bahasa pemrograman Python yang baik. Kemampuan bahasa pemrograman lainnya menjadi nilai tambah; f. Familiar dengan Cloud Environment seperti AWS dan/atau GCP menjadi nilai tambah; g. Sudah terbiasa menggunakan Git dalam pengelolaan source code; h. Memiliki pengetahuan dasar tentang DevOps dan/atau DataOps seperti deployment, docker container, dan network security; i. Memiliki ketelitian tinggi terhadap detail dan berorientasi pada kualitas; j. Memiliki keinginan untuk belajar dan melakukan pengembangan kecakapan; k. Memiliki kemampuan interpersonal dan komunikasi yang sangat baik dalam melakukan koordinasi baik dengan 	3 Orang

			internal tim maupun pemangku kepentingan lain.	
11	GIS Specialist	GIS_DAT	<p>a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Teknik Geodesi, Ilmu Komputer, Teknik Komputer dan disiplin ilmu lainnya yang relevan atau pengalaman kerja yang setara;</p> <p>b. Memiliki pengalaman di bidang geospasial engineering minimal 1 - 2 tahun. Memiliki pengetahuan dan pengalaman pemrosesan data geospasial (raster dan vektor) menggunakan GIS Tools seperti ArcGIS, QGIS, dan aplikasi GIS lainnya serta media penyimpanan data geospasial hingga data berjumlah besar;</p> <p>c. Memiliki kemampuan SQL query yang baik secara umum. Memiliki pengalaman manajemen relational database (PostgreSQL dan PostGIS) diutamakan;</p> <p>d. Memiliki sertifikasi geospasial engineering menjadi nilai tambah;</p> <p>e. Memiliki kemampuan bahasa pemrograman Python yang baik. Kemampuan bahasa pemrograman lainnya menjadi nilai tambah;</p> <p>f. Memiliki pengetahuan dasar tentang DevOps dan/atau DataOps seperti deployment, docker container, dan network security;</p> <p>g. Memiliki Kemampuan Penyusunan Basis Data, Metadata dan Penyelarasan Rupabumi;</p> <p>h. Memiliki Pemahaman pada perhitungan Koreksi Geometry / Root Mean Square Error (RMSE) Data Penginderaan Jauh;</p> <p>i. Memiliki Pemahaman terkait digital elevation model (DEM), Digital Surface Model (DSM) dan Digital Terrain Model (DTM);</p> <p>j. Memiliki ketelitian tinggi terhadap detail dan berorientasi pada kualitas.</p> <p>11. Memiliki keinginan untuk belajar dan melakukan pengembangan kecakapan.</p> <p>12. Memiliki kemampuan interpersonal dan komunikasi yang sangat baik dalam melakukan koordinasi baik dengan internal tim maupun pemangku kepentingan lain;</p>	1 Orang

			<ul style="list-style-type: none"> k. Memiliki Kemampuan Penyusunan Basis Data, Metadata dan Penyelesaian Rupabumi; l. Memiliki Pemahaman pada perhitungan Koreksi Geometry / Root Mean Square Error (RMSE) Data Penginderaan Jauh. 	
12	Junior/Senior Data Analyst	DA_DAT	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Ilmu Komputer, Teknik Komputer, Statistika, Matematika dan disiplin ilmu lainnya yang relevan atau pengalaman kerja yang setara; b. Memiliki pengalaman analisis data minimal 1 - 2 tahun. Memiliki sertifikasi pengolahan dan analisis data menjadi nilai tambah; c. Memiliki kemampuan yang baik dalam teknologi: <ul style="list-style-type: none"> i. Visualization Tools (Tableau atau Google Data Studio); ii. Data Analysis (RStudio atau Python); iii. Query Language (MySQL atau PostgreSQL); d. Memiliki ketelitian tinggi terhadap detail dan berorientasi pada kualitas; e. Memiliki keinginan untuk belajar dan melakukan pengembangan kecakapan; f. Memiliki kemampuan interpersonal dan komunikasi yang sangat baik dalam melakukan koordinasi baik dengan internal tim maupun pemangku kepentingan lain. 	3 Orang
13	Business Intelligence Analyst	BIA_DAT	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Ilmu Komputer, Teknik Komputer, Statistika, Matematika dan disiplin ilmu lainnya yang relevan atau pengalaman kerja yang setara; b. Memiliki pengalaman analisis data minimal 1 - 2 tahun. Memiliki sertifikasi pengolahan dan analisis data menjadi nilai tambah; c. Memiliki kemampuan yang baik dalam teknologi : <ul style="list-style-type: none"> i. Visualization Tools (Tableau atau Google Data Studio); ii. Query Language (MySQL atau PostgreSQL); d. Memiliki ketelitian tinggi terhadap detail dan berorientasi pada kualitas; 	1 Orang

			<ul style="list-style-type: none"> e. Memiliki keinginan untuk belajar dan melakukan pengembangan kecakapan; f. Memiliki kemampuan interpersonal dan komunikasi yang sangat baik dalam melakukan koordinasi baik dengan internal tim maupun pemangku kepentingan lain. 	
14	Junior Business Intelligence Engineer	JBIE_DAT	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Ilmu Komputer, Teknik Komputer dan disiplin ilmu lainnya yang relevan atau pengalaman kerja yang setara; b. Memiliki pengalaman di bidang software development minimal 1 - 2 tahun; c. Memiliki kemampuan yang baik dalam teknologi: <ul style="list-style-type: none"> i. Python Flask Framework; ii. SQL (MySQL, PostgreSQL, MongoDB); iii. Query tingkat lanjut; iv. Pemahaman microservices; v. Git Repository (github, gitlab); vi. JavaScript Framework (Angular / Vue jadi nilai tambah); d. Memahami konsep CI/CD (nilai tambah); e. Memahami konsep docker (nilai tambah); f. Memahami konfigurasi server linux (nilai tambah); g. Memahami konsep dasar statistik dan penggunaan berbagai macam tipe chart; h. Memiliki pengetahuan implementasi RESTful API; i. Memiliki pengetahuan pengolahan data dalam jumlah besar; j. Memiliki pengetahuan dalam pengembangan GIS (Google Map/ESRI /OpenStreetMap/Leaflet); k. Memiliki ketelitian tinggi terhadap detail; l. Memiliki keinginan untuk belajar dan melakukan pengembangan kecakapan; m. Memiliki kemampuan interpersonal dan komunikasi yang sangat baik dalam melakukan koordinasi baik dengan internal tim maupun pemangku kepentingan lain. 	1 Orang

15	Project Officer	PO_IMP	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari semua jurusan; b. Memiliki pengalaman merencanakan, mengeksekusi dan melakukan monitoring dan evaluasi manajemen proyek IT dan/atau kemitraan selama minimal 3 - 4 tahun; c. Melacak dan melaporkan masalah dan permintaan peningkatan untuk bisnis secara tepat waktu; d. Mampu memimpin dan mengelola sebuah tim, melakukan monitoring dan evaluasi kualitas kerja untuk mencapai sasaran; e. Mampu melakukan konseptualisasi, penerjemahan, dan perencanaan detail eksekusi program, termasuk menyusun estimasi anggaran dan timeline secara presisi; f. Mampu menyusun deck pengenalan proyek berikut rencana dan perkembangan implementasinya dengan substansi dan visual yang menarik; g. Mampu memastikan standar, proses, metode, matriks, dan output sesuai dengan sasaran yang telah disepakati, serta mengeksekusi proyek secara profesional dan tepat waktu; h. Mampu bertindak sebagai project liaison untuk kemitraan dan deployment aplikasi, membangun hubungan dengan stakeholder kunci; i. Mampu mendokumentasikan keseluruhan proses berjalan/berjalannya proyek; j. Mampu menyusun laporan perkembangan dan dokumentasi implementasi proyek secara berkala; k. Mampu melakukan manajemen risiko proyek yang sedang ditangani dan secara independen melakukan manajemen vertikal ke stakeholder kunci (managing up and managing down); l. Bekerjasama dengan Content Officer dan Graphic Designer memilah perkembangan proyek yang perlu disosialisasikan kepada publik; m. Menguasai software project management, dan lebih disukai yang memiliki pemahaman terdapat tools 	1 Orang
----	-----------------	--------	---	---------

			teknologi dan pemrosesan data.	
16	Legal Specialist	LS_IMP	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Hukum; b. Memiliki pengalaman di bidang hukum, secara spesifik regulasi terkait Teknologi Informasi dan Hak Kekayaan Intelektual lebih dari 4 tahun; c. Mampu melakukan review secara detail dan teliti untuk keseluruhan dokumen legal dan dokumen perjanjian yang disusun oleh tim JDS; d. Melakukan advis aspek legal terhadap produk yang dikembangkan oleh tim JDS; e. Secara terus menerus melakukan update perkembangan regulasi terkait produk dan tata kelola TIK yang relevan dengan program di JDS; f. Mampu memimpin dan mengelola sebuah tim, melakukan monitoring dan evaluasi kualitas kerja untuk mencapai objektif tim; g. Mampu menyusun laporan perkembangan dan dokumentasi regulasi proyek secara berkala; h. Mampu melakukan manajemen risiko proyek yang sedang ditangani dan secara independen melakukan manajemen vertikal ke stakeholder kunci. 	1 Orang
17	Community Officer	COF_COMMS	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Komunikasi, PR, Bisnis, Hubungan Internasional, Jurnalistik dan disiplin ilmu lainnya yang relevan atau pengalaman kerja yang setara; b. Memiliki pengalaman profesional minimal 1 tahun sebagai community officer, event officer, PR Officer / kehumasan atau pengalaman lain yang relevan; c. Memiliki pengalaman dalam menyelenggarakan sebuah event / kegiatan; d. Memiliki pengetahuan dan pengalaman dalam proses penganggaran sebuah penyelenggaraan kegiatan; e. Memiliki kemampuan berkomunikasi dan bernegosiasi, baik dalam Bahasa Indonesia atau Inggris; f. Memiliki jejaring komunitas atau 	1 Orang

			<p>personal yang berkaitan dengan data dan teknologi, secara khusus di Jawa Barat;</p> <p>g. Memiliki kemampuan interpersonal dan komunikasi yang sangat baik dalam melakukan koordinasi baik dengan komunitas maupun pemangku kepentingan lain;</p> <p>h. Memiliki kemampuan multitasking;</p> <p>i. Terbiasa bekerja di lapangan, baik dalam tim maupun secara mandiri;</p> <p>j. Terbiasa bekerja dalam tekanan dan mengerjakan proyek dalam tenggat waktu yang telah ditentukan;</p> <p>k. Memiliki kendaraan pribadi.</p>	
18	Content Writer	CW_COMMS	<p>a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Sastra, Jurnalistik, Komunikasi, Hubungan Internasional dan disiplin ilmu lainnya yang relevan atau pengalaman kerja yang setara;</p> <p>b. Memiliki pengalaman profesional minimal 1 tahun sebagai content writer, copywriter, UX writer, jurnalis atau pengalaman lain yang relevan;</p> <p>c. Memiliki kemampuan dan pengetahuan dalam penggunaan software desain seperti Adobe, Corel Draw, dll;</p> <p>d. Memiliki pengetahuan dalam penggunaan dan penerapan kaidah bahasa dan tipografi dalam Bahasa Indonesia maupun Inggris;</p> <p>e. Memiliki kemampuan dalam melakukan pembuatan narasi deck atau paparan;</p> <p>f. Memiliki kemampuan interpersonal dan komunikasi yang sangat baik dalam melakukan koordinasi baik dengan internal tim maupun pemangku kepentingan lain;</p> <p>g. Memiliki atensi yang tinggi terhadap detail dan tampilan suatu konten;</p> <p>h. Kreatif dan proaktif, memiliki kemampuan bekerja dalam tim;</p> <p>i. Kemampuan yang kuat untuk bekerja secara efisien dan efektif, multitasking, dan untuk menangani perubahan/revisi dalam waktu cepat;</p> <p>j. Terbiasa bekerja dalam tekanan dan mengerjakan proyek dalam tenggat waktu yang telah ditentukan.</p>	2 Orang

19	Graphic Designer	GD_COMMS	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Desain Komunikasi Visual, Seni Rupa, Komunikasi dan disiplin ilmu lainnya yang relevan atau pengalaman kerja yang setara; b. Memiliki pengalaman profesional minimal 1 tahun sebagai content creator / graphic designer/ illustrator; c. Memiliki kemampuan dan pengetahuan dalam penggunaan software desain seperti Adobe, Corel Draw, dll; d. Memiliki pengetahuan dalam penggunaan dan penerapan pewarnaan, tipografi, layouting, dan visual design; e. Memiliki kemampuan ilustrasi baik manual maupun digital; f. Memiliki kemampuan dalam melakukan visualisasi/layouting deck atau paparan; g. Memiliki kemampuan interpersonal dan komunikasi yang sangat baik dalam melakukan koordinasi baik dengan internal tim maupun pemangku kepentingan lain; h. Memiliki atensi yang tinggi terhadap detil dan tampilan suatu konten; i. Kreatif dan proaktif, memiliki kemampuan bekerja dalam tim; j. Kemampuan yang kuat untuk bekerja secara efisien dan efektif, multitasking, dan untuk menangani perubahan/revisi dalam waktu cepat; k. Terbiasa bekerja dalam tekanan dan mengerjakan proyek dalam tenggat waktu yang telah ditentukan. 	1 Orang
20	Animator (Motion Graphic Designer)	ANM_COMMS	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan minimal S1/S2 dari jurusan Desain Komunikasi Visual, Animasi, Film, Seni Rupa, Komunikasi dan disiplin ilmu lainnya yang relevan atau pengalaman kerja yang setara; b. Memiliki pengalaman profesional minimal 1 tahun sebagai content creator / animator / motion graphic designer; c. Memiliki kemampuan dan pengetahuan dalam penggunaan perangkat lunak desain dan editing video seperti Adobe, Corel Draw, dll; d. Memiliki pengetahuan dalam penggunaan dan penerapan ilustrasi, 	1 Orang

			<p>pewarnaan, tipografi, multimedia dan animasi (diutamakan 2D);</p> <p>e. Lebih disukai yang memiliki kemampuan ilustrasi baik manual maupun digital;</p> <p>f. Memiliki kemampuan interpersonal dan komunikasi yang sangat baik dalam melakukan koordinasi baik dengan internal tim maupun pemangku kepentingan lain;</p> <p>g. Memiliki atensi yang tinggi terhadap detail dan tampilan suatu konten;</p> <p>h. Kreatif dan proaktif, memiliki kemampuan bekerja dalam tim;</p> <p>i. Kemampuan yang kuat untuk bekerja secara efisien dan efektif, multitasking, dan untuk menangani perubahan/revisi dalam waktu cepat;</p> <p>j. Terbiasa bekerja dalam tekanan dan mengerjakan proyek dalam tenggat waktu yang telah ditentukan.</p>	
--	--	--	---	--

Tata Cara Pendaftaran

1. Pendaftaran dapat dilakukan dengan mengisi formulir yang ada pada :
<https://digitalservice.jabarprov.go.id/karir/>
Panitia akan melakukan seleksi sesuai waktu yang tercantum pada bagian 'Jadwal Seleksi'.
2. Tuliskan kode posisi pada CV Anda untuk mempermudah panitia dalam mengidentifikasi CV saat proses seleksi. Kode posisi dapat Anda letakkan pada pojok kanan atas CV. Format penulisan kode adalah sebagai berikut :
Kode Posisi – Nama
contoh: DA_DAT – ANI,
3. Berikut dokumen yang perlu disiapkan bagi setiap kandidat **yang harus diunggah pada formulir pendaftaran online:**
 - a. Surat Lamaran yang ditujukan kepada Kepala Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat;
 - b. Curriculum Vitae (CV) dan portofolio;
 - c. Kartu Tanda Penduduk (KTP) atau Surat Keterangan Domisili;
 - d. Nomor Pokok Wajib Pajak (NPWP);
 - e. Ijazah dan Transkrip Nilai;
 - f. Surat Keterangan Pengalaman Kerja (Referensi Pemberi Kerja/Tugas, khusus bagi yang berpengalaman);
 - g. Surat Keterangan Gaji (tempat bekerja sebelumnya, bagi yang memiliki pengalaman kerja);
 - h. Sertifikat atau Surat Keterangan Keahlian pendukung lainnya.

Jadwal Seleksi

1. Pendaftaran dan seleksi administrasi : 17 - 22 Desember 2021
2. Pengumuman Hasil Seleksi Administrasi : 23 Desember 2021
3. Tes Kompetensi & Seleksi Wawancara : 24 - 30 Desember 2021
4. Pengumuman Akhir : 31 Desember 2021
5. Mulai Bekerja : 3 Januari 2022

Prinsip Dasar Rekrutmen

1. Selama proses seleksi **tidak dipungut biaya apapun**;
2. Calon Tim Pengelola Layanan Digital Pemerintah Provinsi Jawa Barat harus tunduk dan patuh pada peraturan, syarat, dan ketentuan yang berlaku selama proses rekrutmen;
3. Tim Pengelola Layanan Digital Pemerintah Provinsi Jawa Barat yang diterima harus tunduk dan patuh pada peraturan dan kontrak kerja yang telah disepakati bersama;
4. Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat berhak untuk mengubah sebagian atau seluruh tata cara, syarat, dan ketentuan selama proses rekrutmen tanpa pemberitahuan sebelumnya;
5. Keputusan Dinas Komunikasi dan Informatika mengenai hasil proses rekrutmen tidak dapat diganggu gugat;
6. Informasi mengenai tahapan rekrutmen Calon Tim Pengelola Layanan Digital Pemerintah Provinsi Jawa Barat akan diumumkan melalui website resmi UPTD Pusat Layanan Digital, Data dan Informasi Geospasial (Jabar Digital Service) <http://digitalservice.jabarprov.go.id>, dan/atau akun media sosial Instagram [@jabardigitalservice](https://www.instagram.com/jabardigitalservice);
7. Pertanyaan terkait rekrutmen ini dapat dikirimkan melalui email hr.uptdplddig@gmail.com

Bandung, 7 Desember 2021

KEPALA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROVINSI JAWA BARAT

